

Normativa para la competición de LEGO Mindstorm de Robolid 2017

Equipos:

Los equipos estarán formados por 3 personas elegidas voluntariamente por los participantes. Además, se podrán apuntar personas sueltas que serán asignadas aleatoriamente a un grupo que no tenga ya tres miembros. Cada equipo tendrá un nombre a elegir por los miembros y un número asignado por la organización.

Edad

16 años como edad máxima para participar en la competición.

Materiales y kits:

Los kits de Lego Mindstoms serán entregados por la organización en el momento de la prueba. El prototipo creado no puede utilizar elementos estructurales que no formen parte del kit sin previa autorización expresa y en voz alta de los jueces. Excepcionalmente se puede utilizar un ordenador o un dispositivo móvil a modo de control/display, pero nunca como elemento funcional del robot.

Elementos electrónicos:

Todos los participantes pueden utilizar los dispositivos electrónicos que deseen durante la prueba (smartphone, tables, pc...) para buscar información y para programar el robot.

Memoria del programa:

El programa debe encontrarse compilado y cargado en el robot en el momento de la valoración del prototipo.

Desarrollo de la prueba:

Serán tres partes. Una primera para instalar el software y dar unas nociones de funcionamiento, una segunda de competición y una tercera de evaluación. Los tiempos se establecerán en el momento por parte de la organización, dando prioridad al tiempo de competición.

Evaluación:

Se realizará una breve presentación (5min) de cada robot para ser evaluados en función de la siguiente fórmula:

$$\text{Puntuación: } 3x(\text{Creatividad})+3x(\text{Versatilidad})+2x(\text{Ajuste})+1x(\text{Otros}) = P/100$$

Criterios a evaluar:

1. Creatividad y Originalidad
2. Versatilidad vs especialización: valoración de la limitación de funciones en pro de un óptimo desempeño, o al contrario la versatilidad y adaptabilidad del prototipo.

3. Completitud y ajuste: valorar si el robot es un proyecto terminado o quedan muchos puntos por ajustar.
4. Otros criterios: calidad del programa y del robot, tanto lógica como constructiva.

El ganador será el robot con la mayor puntuación total

La puntuación se otorgará por parte de todos los participantes mediante voto secreto, emitiendo un voto conjunto cada equipo a cada uno de los equipos rivales. La organización se reserva el derecho de cambiar este método de evaluación por razones de tiempo.

