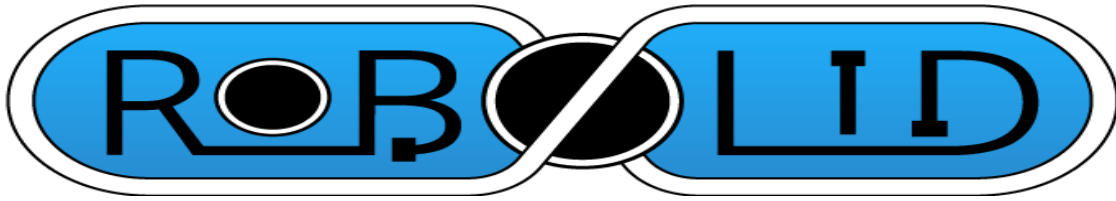


***Normativa PRUEBA DE PROGRAMACIÓN ROBOLID 2017.***

- Artículo 1. Objetivo de la modalidad
- Artículo 2. ¿Quién puede participar?
- Artículo 3. La prueba
- Artículo 4. Requisitos
- Artículo 5. Evaluación de la prueba.
- Artículo 6. Descalificación
- Artículo 7. Los equipos





### ***-Artículo 1. Objetivo de la modalidad***

La competición pretende evaluar, de una manera lúdica, las habilidades y capacidades de los participantes en cuanto a la resolución de problemas mediante programación.

### ***-Artículo 2. ¿Quién puede participar?***

No existe ninguna restricción de participación. Puede participar cualquier persona que lo desee, aunque se recomienda que disponga de conocimientos previos de programación en C y C++.

### ***-Artículo 3. La prueba***

La prueba contará con un enunciado que se entregará a los participantes en el comienzo de la prueba. Constará de uno o varios problemas lógicos para resolver mediante un código programado en el transcurso de la prueba.

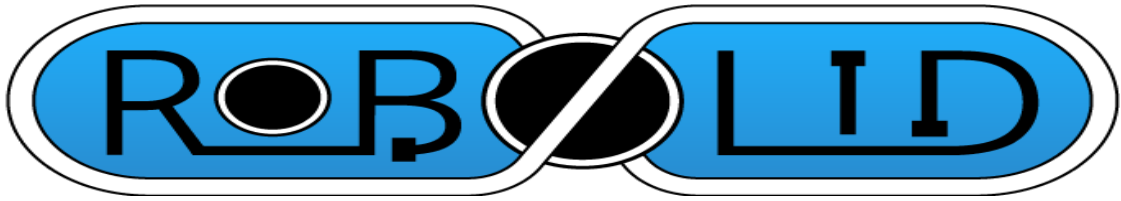
**El lenguaje a emplear será C o C++.**

La resolución del (los) ejercicio(o) es de **2h y 30 min.**

No se permite ninguna comunicación externa. Cualquier dispositivo móvil deberá estar desconectado. Los ordenadores empleados para desarrollar la prueba deberán tener desconectado cualquier adaptador de red que pueda permitir la conexión a internet. En cualquier momento de la prueba los jueces podrán comprobar el estado de la conexión del ordenador. ¡Se trata de evaluar la capacidad de resolución no la capacidad de búsqueda!

### ***-Artículo 4. Requisitos***

El único requisito imprescindible es contar con un ordenador por equipo para poder asistir a la prueba.



### ***-Artículo 5. Evaluación de la prueba.***

La evaluación de la prueba será por parte de la organización teniendo en cuenta:

- Funcionamiento: 50%
- Estructuración y uso correcto de variables: 30%
- Originalidad: 10%
- Limpieza de código y comentarios: 10%
- 

### ***-Artículo 6. Descalificación***

Será motivo de descalificación inmediata:

1. Cualquier contacto exterior
2. Intento de copia de otro equipo
3. Cualquier comportamiento antideportivo o falta de respeto hacia otros participantes u organizadores
4. Cualquier acto que considere inoportuno la organización

### ***-Artículo 7. Los equipos***

Los equipos podrán estar formados por un máximo de 3 personas.

Se podrá participar de forma individual.

En caso de desearlo, si existen varios participantes individuales podrán unirse para formar un equipo.